

# Assaut & Stratégie

Créateur: Johm

Adresse du site: <http://w-game.net>

## Résumé:

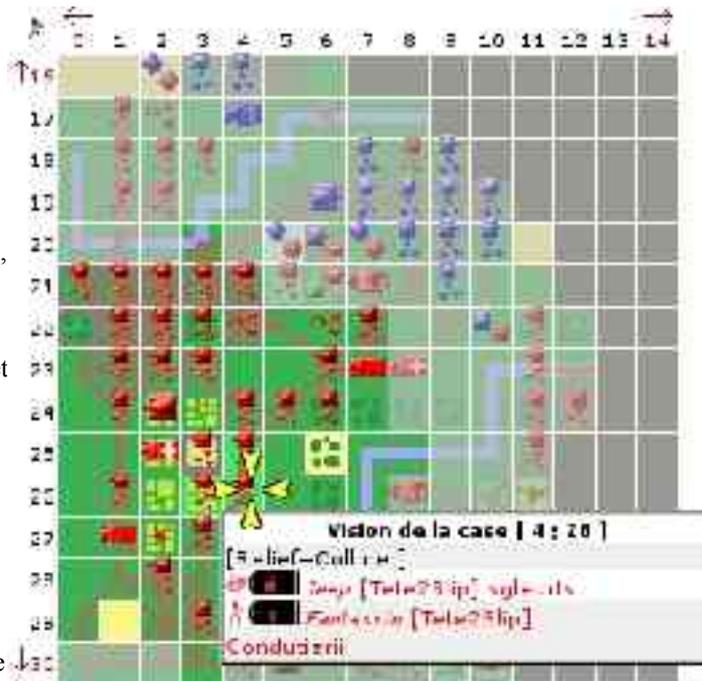
Jeu de stratégie en ligne en PHP. Votre commandant à sous ses ordres une section, faisant partie d'une armée qui s'en va détruire le QG adverse. De nombreux types d'unités sont disponibles au fur et à mesure que vous progressez à l'assaut des lignes ennemies.

## Description du jeu

Après votre inscription, vous voilà directement propulsé sur le plateau de jeu au QG de votre équipe. Vous avez accès à vos différentes unités (de base : votre commandant, un radio, un éclaireur, un fantassin, et une Jeep). Vous pouvez déplacer vos troupes sur le plateau de jeu afin d'explorer le monde qui vous entoure et de regagner un des fronts. Lorsque vous évoluerez dans le jeu, vous gagnerez des WarDollars et de l'expérience qui vous permettront d'acheter des unités (jusqu'à 15 maximum). Pour effectuer vos déplacements ou actions, vous disposez de 30 points d'action maximum (PA) par unité qui se régénèrent au rythme d'1 PA/heure. Vous avez, d'un seul coup d'oeil, toutes les informations nécessaires au jeu. .

Ce jeu est unique en son genre pour son gameplay, et sa convivialité . La disponibilité de l'admin, son écoute des joueurs, et l'implication des joueurs dans le jeu, font que Assaut & Stratégie est un jeu en perpétuelle évolution. Avec une moyenne de trois nouveaux joueurs par jour, le dynamisme du jeu est sans aucun doute un de ses atouts. Le jeu se déroule selon un système de parties (entre 10 jours et plusieurs mois) qui se terminent à la destruction du QG adverse, ou à l'obtention de la totalité des ballons (à la manière d'un Capture The Flags) se trouvant sur la carte. A l'issue de cela, la carte du plateau change, et une nouvelle partie est lancée (sans remise à zéro de votre section bien sûr).

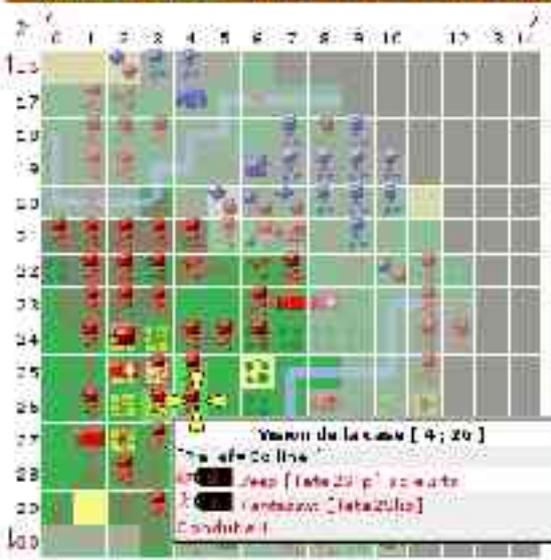
*Voici votre section: Sachez la coordonner avec les autres sections de votre compagnie !*



**Avertissement:** après accoutumance, ce jeu génère des sentiments de frustration élevée (par la perte d'unités expérimentés ou par arrêts du serveur pour maintenance). Attendez vous au pire !

# ASSAULT & STRATÉGIE

Règles : Commandes  
 Stats : Forum  
 Galerie de l'As : eLJPC  
 Hall of Fame : Decore.com



### Compagnie TERRESIEP - Section CAVE

Niveau : 32  
 Unités : 10 / 18  
 Argent : 261 WanDollars

Patron : Gourville  
 Chef Dépense : Artémis  
 Cible : Cible  
 Contrôle : Contrôle

Niveau de l'unité : 32  
 Créature : Créature

### INFO UNITE COURANTE

**Commandant [ 3; 25 ]**

Stat : 95  
 Fatigue : 100  
 Action : 28

Observation (0) : 1  
 Réaction : 10 PA

#### Caractéristiques

Niveau : 32  
 Attaque : 3 PA  
 Déf. Attaque : 30  
 Armure : 131  
 Précision : 100 %

Capacité : 5  
 Vitesse : 20  
 Capacité : 15  
 Vitesse : 10.7 Km/h  
 Déplacement : 1.26

### CASE SÉLECTIONNÉE [3;25]

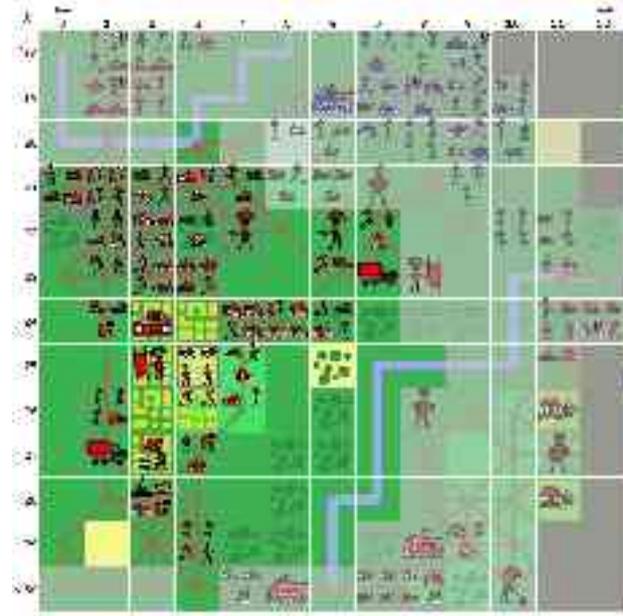
1	Commandant [Unité] Niveau	32
2	Commandant [Unité] Niveau	32
3	Cavalier [Unité] Niveau	32
4	Commandant [Unité] Niveau	32
5	Commandant [Unité] Niveau	32
6	Commandant [Unité] Niveau	32
7	Commandant [Unité] Niveau	32
8	Commandant [Unité] Niveau	32
9	Commandant [Unité] Niveau	32
10	Commandant [Unité] Niveau	32
11	Commandant [Unité] Niveau	32
12	Commandant [Unité] Niveau	32
13	Commandant [Unité] Niveau	32
14	Commandant [Unité] Niveau	32
15	Commandant [Unité] Niveau	32
16	Commandant [Unité] Niveau	32
17	Commandant [Unité] Niveau	32
18	Commandant [Unité] Niveau	32
19	Commandant [Unité] Niveau	32
20	Commandant [Unité] Niveau	32
21	Commandant [Unité] Niveau	32
22	Commandant [Unité] Niveau	32
23	Commandant [Unité] Niveau	32
24	Commandant [Unité] Niveau	32
25	Commandant [Unité] Niveau	32
26	Commandant [Unité] Niveau	32
27	Commandant [Unité] Niveau	32
28	Commandant [Unité] Niveau	32
29	Commandant [Unité] Niveau	32
30	Commandant [Unité] Niveau	32
31	Commandant [Unité] Niveau	32
32	Commandant [Unité] Niveau	32

### AUTRES UNITÉS DE LA SECTION

Type / Modèle	Position	Action	Vie	Fatigue
Artillerier	[1; 10]	30		
Sapier	[1; 10]	30		
Transport VBC	[0; 21]	30		
Intendant	[1; 21]	30		
Artillerie Grande Portée	[2; 21]	30		
Intendant (Indice)	[6; 21]	30		
Capitaine	[0; 20]	30		
Artillerie (Indice)	[8; 20]	30		
Colonel Commandant	[8; 20]	30		
Stade	[8; 20]	30		
QG Mobile	[11; 25]	10		

# ASSAULT & STRATÉGIE

Règles : Commandes  
 Stats : Forum  
 Galerie de l'As : eLJPC  
 Hall of Fame : Decore.com



### Compagnie TERRESIEP - Section CAVE

Niveau : 32  
 Unités : 10 / 18  
 Argent : 261 WanDollars

Patron : Gourville  
 Chef Dépense : Artémis  
 Cible : Cible  
 Contrôle : Contrôle

Niveau de l'unité : 32  
 Créature : Créature

### INFO UNITE COURANTE

**Commandant [ 3; 25 ]**

Stat : 95  
 Fatigue : 100  
 Action : 28

Observation (0) : 1  
 Réaction : 10 PA

#### Caractéristiques

Niveau : 32  
 Attaque : 3 PA  
 Déf. Attaque : 30  
 Armure : 131  
 Précision : 100 %

Capacité : 5  
 Vitesse : 20  
 Capacité : 15  
 Vitesse : 10.7 Km/h  
 Déplacement : 1.26

### AUTRES UNITÉS DE LA SECTION

Type / Modèle	Position	Action	Vie	Fatigue
Artillerier	[1; 10]	30		
Sapier	[1; 10]	30		
Transport VBC	[0; 21]	30		
Intendant	[1; 21]	30		
Artillerie Grande Portée	[2; 21]	30		
Intendant (Indice)	[6; 21]	30		
Capitaine	[0; 20]	30		
Artillerie (Indice)	[8; 20]	30		
Colonel Commandant	[8; 20]	30		
Stade	[8; 20]	30		
QG Mobile	[11; 25]	10		

### CASE SÉLECTIONNÉE [3;25]

1	Commandant [Unité] Niveau	32
2	Commandant [Unité] Niveau	32
3	Cavalier [Unité] Niveau	32
4	Commandant [Unité] Niveau	32
5	Commandant [Unité] Niveau	32
6	Commandant [Unité] Niveau	32
7	Commandant [Unité] Niveau	32
8	Commandant [Unité] Niveau	32
9	Commandant [Unité] Niveau	32
10	Commandant [Unité] Niveau	32
11	Commandant [Unité] Niveau	32
12	Commandant [Unité] Niveau	32
13	Commandant [Unité] Niveau	32
14	Commandant [Unité] Niveau	32
15	Commandant [Unité] Niveau	32
16	Commandant [Unité] Niveau	32
17	Commandant [Unité] Niveau	32
18	Commandant [Unité] Niveau	32
19	Commandant [Unité] Niveau	32
20	Commandant [Unité] Niveau	32
21	Commandant [Unité] Niveau	32
22	Commandant [Unité] Niveau	32
23	Commandant [Unité] Niveau	32
24	Commandant [Unité] Niveau	32
25	Commandant [Unité] Niveau	32
26	Commandant [Unité] Niveau	32
27	Commandant [Unité] Niveau	32
28	Commandant [Unité] Niveau	32
29	Commandant [Unité] Niveau	32
30	Commandant [Unité] Niveau	32
31	Commandant [Unité] Niveau	32
32	Commandant [Unité] Niveau	32