

C'est quoi ?

Quel est le point commun entre ces jeux ?

- un wargame spatial,
- un élevage de cochons,
- un combat de nains de jardin,
- une école de sorcellerie,
- une guerre épique entre les elfes et les orcs,
- une gestion de tennismen...

Tous ces jeux peuvent se jouer par correspondance sur Internet !

En effet, les JpC sont des jeux multijoueurs par internet où l'interaction prime et ce, sans avoir besoin d'être connectés simultanément (on parle alors de jeux asynchrones).

Ils vous permettent de jouer quand vous le souhaitez et où vous le souhaitez.

La très active communauté des JpC offre des centaines de jeux de tous types (stratégie, action, jeu de rôle, gestion...) et de tous univers (médFan, SF, moderne, historique...) pour le bonheur de milliers de joueurs francophones.

Des jeux en constante évolution, suivis par leurs créateurs, à l'écoute des joueurs.

**Qu'attendez-vous pour découvrir
le jeu qui vous passionnera
durant des mois ?**

Mais comment ça marche ?

La plupart des jeux sont basés sur un système de tours durant lesquels le joueur envoie ses ordres de jeu via internet :

- par e-mail,
- sur un forum,
- sur un site web avec une interface dédiée.

Dans certains jeux, ces ordres sont traités par un arbitre (humain ou logiciel), qui renvoie alors un compte-rendu de tour (CR).

Dans d'autres, les actions sont traitées instantanément (souvent associé à un système de points d'action).

Où encore d'autres jeux plus libres où le joueur joue quand il le souhaite.

Chaque jeu a ainsi son mode de fonctionnement original, qui vous permet de jouer :

- à votre type de jeu,
- à votre rythme,
- dans votre univers préféré,
- sur votre support de communication préféré.

Quelques chiffres

(statistiques TourDeJeu.net)

L'annuaire TourDeJeu recense près de 2000 jeux.

Jeux de conquête : action (40), wargame (56), autre stratégie (112), spatial (20), naval (6)

Jeux de simulation : économique (31), élevage (65), micronation (4), autre gestion (24)

JdR univers connu : Tolkien (20), AD&D (35), Harry Potter (90), Warhammer (18), Naruto (71), Star Wars (51), Star Trek (11), autre (350)

JdR univers original : MédFan (363), 1900 (12), Anticipation (100), Actuel (94), Antiquité (20)

Jeux de sport : Football (44), Auto-moto (11), Combat (33), Tennis (10), Cyclisme (7), autre (40)

Adaptations : Pronostics (20), Classiques (19), Plateau (11), Jeux de cartes (5), Diplomacy (3)


On peut aussi retrouver tous les jeux par type d'ambiance, par type d'univers, par mécanisme de fonctionnement...

Répartition des jeux selon


Leur complexité		Le temps à consacrer	
Très simple	483	Faible	259
Assez simple	1115	Assez faible	710
Assez complexe	240	Peut être forte	777
Complexe	27	Forte de préf.	118

Principaux acteurs du monde du JpC

Ludimail

 Créée en octobre 1999, l'association (type 1901) Ludimail vise à promouvoir les jeux par e-mail (PbeM) francophones gratuits, et par extension, les jeux par correspondance (JpC). Elle héberge aussi 9 jeux.
<http://www.ludimail.org>

Association Nainwak

 Le but de l'association est d'aider les jeux internet à se développer et plus particulièrement les jeux gratuits, ouverts à tous, et considérant tous les joueurs sur un pied d'égalité.
<http://www.nainwak.org>

TourDeJeu

 Créé début 2001, TourDeJeu est un portail francophone de tous les Jeux par Correspondance. Il regroupe un annuaire avec notes et avis de joueurs, un anneau des jeux, des articles, des sondages, des forums, des annonces...
<http://mdj.tourdejeu.net>

Gamesplay : e-zine des jeux de stratégie via site internet ou e-mail, et massivement multijoueurs.
<http://www.gamesplay.org>

Fog of War : Fog of War est un label destiné à promouvoir des jeux en ligne gratuits et de qualité.
<http://www.fog-of-war.org>

Gamers'room : Annuaire, ressources, annonces, et interviews de créateurs de JpC !
<http://www.gamersroom.com>



CONNAISSEZ-VOUS
LES
JEUX PAR CORRESPONDANCE
SUR
INTERNET
?

